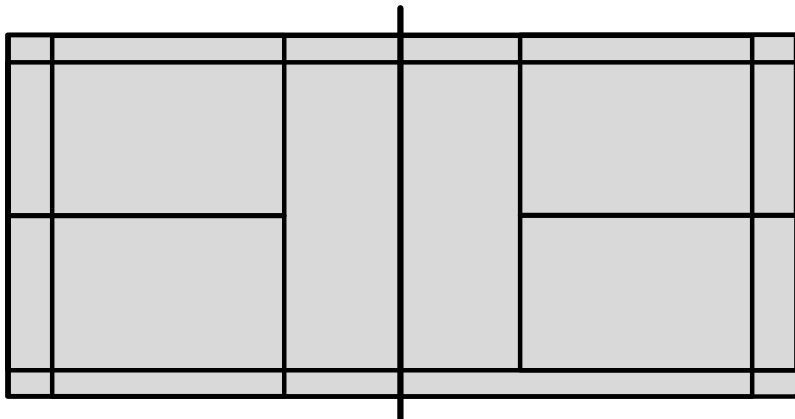
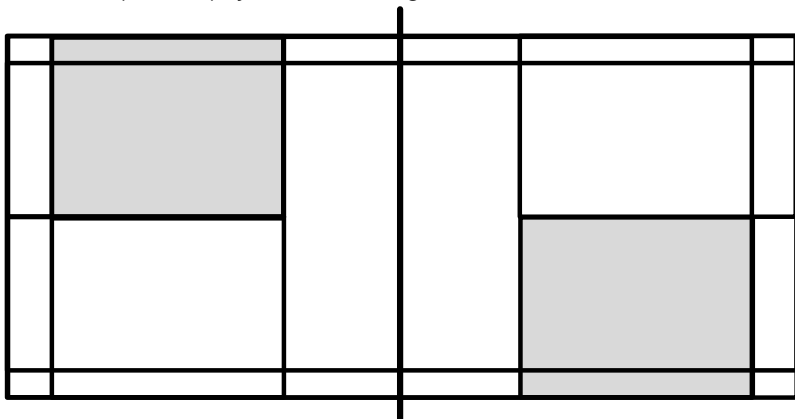


Spelregels dubbelspel

Lijnen (gemengd) dubbelspel:



Tijdens serveren moet er ook diagonaal worden geslagen in het service vak (grijze vlak). Let op: de voorste van de 2 achterste (blauwe) lijnen wordt nu gebruikt:



Toss

Voordat een spel begint is er een loting (toss). Wie deze toss wint mag een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

- eerst serveren of eerst de service ontvangen, of:
- het spel beginnen aan de ene kant dan wel aan de andere kant.

De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden. Dus indien bijvoorbeeld de winnaar van de toss er voor kiest om eerst te serveren, dan is de verliezer van de toss de eerste ontvanger en kiest deze dus de kant van het veld waarop hij/zij begint.

Service

De service is heel belangrijk in badminton. Je service is goed als:

- deze onderhands is geslagen;
- deze diagonaal in het juiste speelvak wordt gespeeld;
- de serveerder niet op of tegen de lijnen staat;
- de serveerder met beide voeten op de grond staat.

Service dubbelspel

- Ieder team heeft één servicebeurt.
- Als de serverende partij een even aantal punten heeft (0, 2, 4, enz.) begint degene die in het rechter vak staat met serveren, bij een oneven aantal punten (1, 3, 5, enz.) begint degene die in het linker vak staat
- In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden.
- Als je een punt maakt, wissel je van vak en mag dezelfde serveerder nogmaals serveren. Bij even punten staat de serveerder dan automatisch in het rechter vak en bij oneven punten in het linker vak.
- Er wordt alleen van serveervak gewisseld als je zelf (of je partner) serveerde en je hebt een punt maakt.
- Als je een fout maakt, gaat de service naar de tegenstander en deze krijgt een punt.

Telling

Er wordt gespeeld op basis van het rally-point systeem (elke punt is ook echt een punt)

Je scoort een punt...

- als je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat;
- als de tegenstander de shuttle in het net, onder het net, tegen het plafond of zijmuren of buiten jouw speelveld slaat;
- als de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is;
- als de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Je maakt een fout..

- als de shuttle binnen je speelveld op de grond valt;
- als de shuttle tijdens de service, buiten het juiste serveervak van je tegenstander op de grond valt;
- als je in het net slaat;
- als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Let

Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis, bijvoorbeeld als de shuttle van anderen in jouw veld valt.